



Правила проведения Парного Матч-плея на «Форест Хиллс»



1 Общие положения

1.1 Матч-плей гольф-клуба «Форест Хиллс» проводится для выявления сильнейших клубных команд, состоящих из двух игроков в матчевоm формате

1.2 Организацией проведения турнира выступает Гольф-Клуб «Форест Хиллс». Судейский комитет турнира состоит из Гольф-Директора Павлова Андрея, который является главным судьёй соревнования и Гольф-профессионала Руковишникова Константина, который является судьёй-рефери, а также Шишкова Александра, который выполняет обязанности судьи-стартера.

1.3 Участие в турнире бесплатное.

1.4 Соревнования проводятся в формате парных матчей на 18 лунках с учетом гандикапа. Матчевые встречи проводятся по «олимпийской» системе (с выбыванием проигравшей команды), в единой группе, состоящей из 16 команд в пять этапов.

1.5 Победителям будет вручен главный приз и почетное звание «Чемпионы клуба в парной матчевой игре 2018 года», с вручением переходящих кубков.

1.6 Соревнования проводятся в соответствии с Правилами гольфа, утвержденными R&A и USGA.

2 Требования к участникам и регистрация

2.1 В Матч-плее могут принять участие **только члены клуба «Форест Хиллс»** от 18 лет, имеющие на день проведения квалификационного раунда подтвержденное значение точного гандикапа 28,0 и менее – для мужчин, 36,0 и менее, для женщин.

2.2 Если заявку на участие в Матч-плее подали игроки, чей гандикап не подтвержден, как указано в пункте , то они могут быть допущены к участию в соревнованиях только после рассмотрения Комитетом их заявления. При этом комитет вправе допустить таких игроков к матчевой игре с гандикапом 0,0 или иным уменьшенным гандикапом, принимая во внимание доступную информацию об уровне игры таких гольфистов.

2.3 Женщины и мужчины могут играть в одной команде, при этом женщины играют с красных площадок-ти, мужчины – с синих площадок-ти.

2.4 Запись на участие в Парном Матч-Плее проводится на ресешн гольф-клуба «Форест Хиллс», по телефону 8-926-230-52-25 или по электронной почте: info@forestgolf.ru Во время регистрации гольфисты должны указать свои данные, а так же данные второго гольфиста, а именно ФИО, телефон, точный гандикап.

3 Расписание индивидуальных матчей

3.1 После окончания записи на турнир Комитет размещает «сетку матчевых встреч» для всеобщего обозрения на видном месте в клубном доме и на интернет-сайте клуба. Там же размещается информация о сроках завершения каждого этапа Матч-плея, определенных в пункте настоящего Положения.

3.2 Для остальных этапов соревнований, участники вправе самостоятельно определить дату и время проведения своего матча, в пределах промежутка времени, отведенного на проведение соответствующего этапа. В целях обеспечения квалифицированного судейства игрокам следует заранее проинформировать Комитет о времени проведения матча.

3.3 Если соперники не сумели достичь соглашения о времени проведения матча, матч считается назначенным на 15 часов последнего дня периода, отведенного на проведение соответствующего этапа. Если команда соперников не явилась к этому времени на первую площадку-ти, то команда, которая приехала объявляется победителем матча. Если обе команды не явились в указанное время на первую площадку-ти, и никто из представителей команд до этого времени не заявил Комитету об уступке матча своим соперникам, то обе команды считаются выбывшими из соревнований, и соперники в следующем этапе объявляются победителем очередного матча.

3.4 Комитет вправе назначить иную дату старта несыгранных матчей, исходя из целесообразности.

3.5 Матчевые встречи должны быть завершены не позднее:

- Матчи первого этапа (1/32 и 1/16 финала) – 20 июня;
- матчи второго этапа (1/8 финала) – 15 июля;
- матчи третьего этапа (1/4 финала) – 10 августа;
- матчи полуфиналы – 5 сентября;
- финал – до 30 сентября.

4 Подведение итогов

4.1 Все матчи проводятся с применением 75% от игрового гандикапа гольфиста, определяемого следующим образом:

- после вычисления 75% от игрового гандикапа каждого игрока на основании его точного гандикапа (по состоянию на дату фактического начала конкретного матча). Игроки получают (отдают) удары форы в соответствии с гандикаповыми индексами лунок, указанными на счетных карточках.

Например: Игрок-А с точным гандикапом 13,2 и Игрок-В с точным гандикапом 26,0 играют матч против игрока-С с точным гандикапом 5,2 и Игрока-Д с точным гандикапом 24.1. Их игровые гандикапы при 75% и игре с синих-ти составляют 10.5 (11) и 21 соответственно. В то время у игрока С игровой гандикап равен 3,9 (4), а у игрока Д – 19,5 (20). Теперь самый низкий гандикап будет приравнен к 0, а у других игроков он будет вычтен. Итак:

Игрок С – теперь играет с 0 гандикапом, Игрок-А с 7 (11 – 4), Игрок В с 17 (21 – 4), а игрок Д с 16. Теперь каждый игрок знает на каких лунках он получает фору удара и игроки смогут узнать, кто сыграл лучше. На лунке выбирается лучший результат из двух в команде и сопоставляется с лучшим результатом команды противников.

Например, Игрок А – сыграл лунку за 4 удара, Игрок В – за 6 ударов, а Игрок С – за 5 ударов и Игрок Д – за 6 ударов. Т.к. лучший результат в команде Игроков А и В – 4 удара, то они выигрывают лунку и ведут с результатом 1:0 в их пользу.

Если лучшие результаты игроков совпадают, то игроки получают по 0,5 балла, т.е. объявляется ничья на этой лунке.

4.2 Все матчи должны играть на 18 лунках последовательно, начиная с 1 лунки, если иное не будет определено Комитетом в соответствии с Правилами гольфа.

4.3 Матч считается выигранным досрочно, когда одна из команд ведет с преимуществом в большее количество лунок, чем их осталось сыграть.

4.4 Если победитель в матче не выявлен на 18 лунках, матч должен продолжаться до определения победителя – лунка за лункой, начиная с 1 лунки. При продолжении матча удары форы должны отдаваться в соответствии с гандикаповыми индексами лунок там же, где и на первых 18 лунках.

4.5 Команда вправе уступить матч (признать поражение в матче) в любой момент до начала матча, или в любой момент в ходе матча – до его завершения, в соответствии с Правилom 2–4.

4.6 По завершении каждого матча команде следует незамедлительно сообщить о его результате Комитету с тем, чтобы обеспечить доступность информации о победителе матча для остальных участников соревнований. Выигравшему матч команде следует принять все необходимые меры для согласования со следующим соперником даты и времени проведения очередного матча, сообщив необходимую для этого информацию представителю Комитета.

4.7 Во время церемонии награждения турнира «Закрытие Сезона» будет проведено награждение команды победителей и вручение переходящего кубка «Чемпионы Клуба по Парному Матч-плею 2018»